Membahas tentang text fild
Tempat kita mengetik biasa untuk sebuah form untuk mengetik email password dll
Buat satu text fild
Body: Center (
mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
children: [
        textField(),
[
(), kita akan membahas design dahulu
Text field mempunyai property
Jadi dicolumn kita kasih padding : const EdgeIsert.all(40.0),
Ini maka bisa diketik
Ini Namanya sebuah text field
Kita bisa decoration text filed mengunakan
Decoration: yg membutuhkan inputDecoration()
()disini banyak property
Harus nyam au resove mengunakan const pada textfield seharusnya tapi
Di probrem bisa dihilangkan dgn cara klik pilin for this line
Maka sudah hilang
Maka sudah ada textfield
Lalu kita input decoration () kita mendesain textfild nya
Ada property border: border ini untuk garis kasih
OutlineInputBorder(), //jika tidak mau gini border jgn diisi Cuma garis bawah aja
Kemudia ada property
Hinttext: ini tipenya string kita buar “Username”, maka ada telihat tapi di ketik hilang
Ada Namanya
labelText: ini juga memerlukan string “Username”, mka ada tulisan diatas
dan kemudian ada
labelStyle: bisa diubah label gunakan style jika mau atau tidak
ada juga
prefix: memerlukan sebuah widget Text(“username: ”) ,maka bisa menghilangkan hinttext nya
ini sebuah taruh didepan field ada juga Namanya
suffix: ini taruh di akhir Text(“Username”),
biasa nya digunakan yg Namanya frefix icon dia membuthkan sebuah icon
biasa nya mengunakan widget icon
misal
prefixIcon: icon(icons.people) ,maka ada iconya kita bisa komen labelnya
jadi prefixIcon sama prefix sebelum nya tapi ini untuk icon
dan ada juga
suffixIcon: icon(icons.lock), ini untuk suffix icon
ini membahas dgn design mengunakan InputDecoration

setelah lain itu kita bisa mengkasih yg Namanya
diluar decoration di textfield ada Namanya
maxLines: 2, maka dia bisa 2 baris maxsimal 2 baris

kemudian bisa kasih
MaxLength: 10 ,ini adalah jumlah karakter
Komen maxLinersnya
Dan ada juga
Keyboardtype: textinputType. Disini ada banyak coba kasih number
.number dia otomatis harus memasukan angka tidak bisa huruf
Dan kemudian .email maka form ini khusus email maka @ nya
Dan bisa kasih .phone sama dgn number tapi ada + nya
Jadi kita bisa menyuasaikan textfield ini untuk apa
Ini adalah mengunakan property keyboardtype
Dan ada juga
Obscuretext: ini untuk password default nya false jika kasih true
Maka dia berubah menjadi bintang biasa untuk password
Kita sudah mencoba membuat sebuah textfield
Kemudian kita membahas controller nya
Maka komentari yg tadi

Kita akan menampilkan sebuah nama di children
textField sebelumnya komentar juga
Text("Nama Lengkap"), akan menampilkan nama berdasarkan diketik ini
Lalu diatasnya kasih
SizeBox: (
Height: 30, agar mempunyai jarak
)
Maka sudah ada
Kita membuat 2
Buat textField(
Disini membuat
Controller: ,ini adalah pengatur textfield
Jadi kasih tau sepeti apa
Buat dahulu variable
Yg Namanya bisa pakai var
Var namaDepan = TextEditingControler();
Jadi kita membuat controller dia meminta TextEditingControler maka sudah dibuat
Saya biasa mengantikan var mengunakan TextEditingControler
Kemudain kita isi dgn namaDepan
Jadi controller TextField ini untuk namaDepan
Kita kasih decoration(
Hinttext: "nama Depan",
)
Maka sudah mempunyai nama depan
Ingn kita mengunakan stateful agar kita bisa mengubah namaDepan
Kemudian kita akan ganti text nya ganti Text("$namaDepan")
Maka dilihat eror yg tidak diaharapkan
Jadi varibel yg dibuat untuk mengambil inputan dari sini menungnakan text
Maka tidak bisa gunakan {} kurung awal
Text("${namaDepan.text}") ini mengambil Ketika value dari textfield

Disini Namanya hilang karna belum diketik
Kita buat statefull kita bisa gunakan setstate()
Cara gunakan taruh di
Textfield onChanged: (value){ print(value) }, ini membutuhkan sebuah function string
Tulis value aja jadi value ini kita print
Kita ketik apa aja maka keluar di terminal
Jadi value apay g ketik
Kita ganti jadi tetap menulis
setState((){
	namaDepan.text; maka kita pembarui textnya
},
Kita ketik maka nama depan sudah sesuai yg kita ketik

Sekarang buat nama belakang
Buar variable kayak tadi namaBelakang
Buat textField yg ke 2 copy saja
Controller ganti namaBelakang
Kemudian Text diakhir kasih
Maka kita buat lagi
${namaBelakang.text}”)
Maka kita ketik nama depan dan belakang maka sudah bisa

Kita sudah buat controller textfield
Dan sudah desain masih dasar
Sudah mengabungkan textfield 1 dan 2
Sudah membuat ochange
Sudah buat variable TextEditingControler
Kita bisa coba2 textfiled yg lain

Pada kali membhas mengenai dialaog
Jadi dialog di fluter bukan pembicaraan
Jadi dialog sepeti sebuah alert yg bisa memberikan action
Ketika menghapus data pasti timbul seperti alert yg bisa komfirmasi yaitu yes atau no
Nanti ada pertanyaan menghapus sebuah data
Misal
Apakah anda menghapus data ini
Yes atau no
Itu adalah sebuah dialaog
Kemudian sudah membuat
Text
Body: Center
Child: text(“noting”, style: textStyle(fonsize: 40))
),

Disini juga sudah membuat
Di scaffold

```
floatingActionButton: FloatingActionButton(
onPressed: () {},
child: Icon(Icons.add),
),
```

Sebelum itu biasakan kita membuat aplikasi pisahkan home ini dgn widget baru
Kita buat widget baru buat home ini
Scaffold refactor exrat widget kasih Home
Maka dia berpisah
Maka disini home nya memakai widget Home
Jadi sepeti ini biasakan membuat aplikasi dipisahkan antara home dan material
Untuk aplikasi nya
Ketika klik tombol floatingAction maka akan menampilkan alert dialog
Caranya
onPressed() { jika diklik maka
showDialog(membutuhkan 2 parameter
1 context ambil dari context kedua builder: () kita isi dgn (context) {}maka dia menreturn
{return AlertDialog()}
AlertDialog() banyak propertinya
Kasih title: text(“Title”),
Kita restart dahulu
Ketika di klik maka muncul tapi ini hanya title saja
Misal title ganti ubah data
Kemudian ada
Content: dia bentuknya widget Text(“Apakah ingin mengubah data”),
Ini membuat aplikasi yes dan no Ketika tekan yes akan muncul data di ubah
Jadi nothing ini beubah data diubah
Buat dahulu data nya
String data = “Nothing”;
Maka Nothing ganti dgn data
Kita ingin mengubah sebuah text
Maka stateless ganti statefull
Maka sudah membuat statefull
Maka kita Kembali dgn alert nya
Disini kita tambah sebuah action

```
Action: [
        textButton() sama elevatedButton tapi hanya berupa text
        onPressed: () {},
        child: text(“no),
yg kedua kasih elevated button
copy textbotton ganti elevated dan ubah yes
]
```

Maka sudah ada 2 tombol yes dan no
Ketika tekan yes maka data berubah

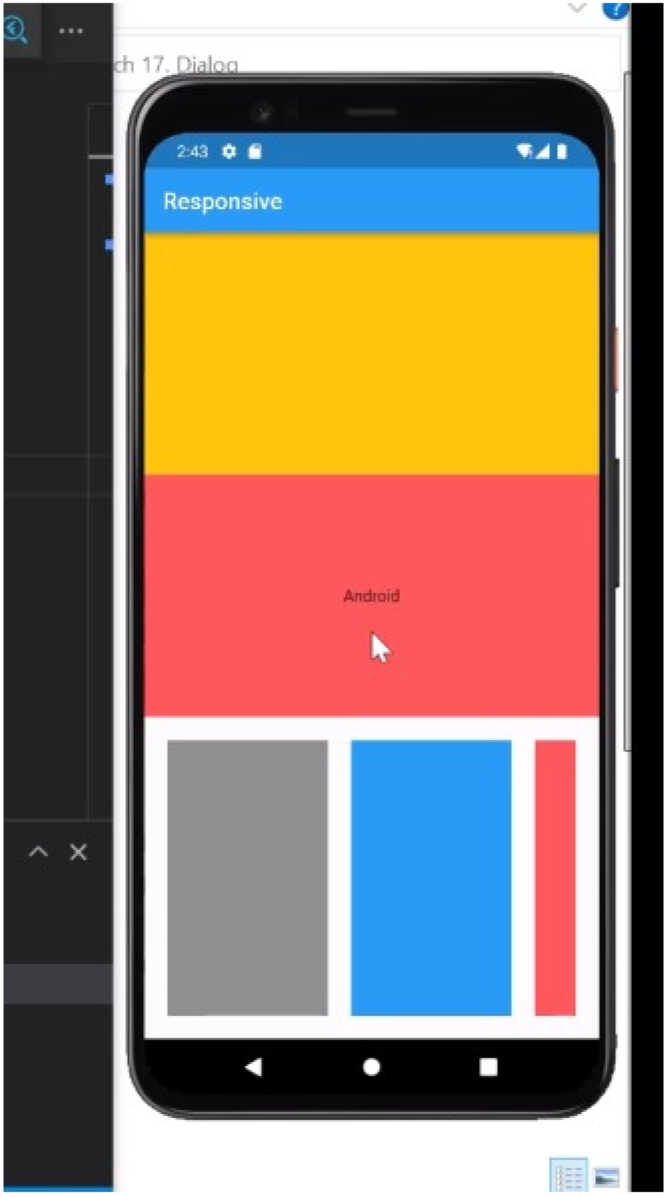
Disini ada tombol onPressed: (){} textButton No
Ini kan Ketika tombol no sama yes ditekan tidak menghilang
Dia menghilang Ketika di luar dialog
Saya ingin Ketika ditekan tombol keluar dulu
Kita lihat show dialog membutuhkan builder
Builder akan menambah lapisan kita sudah membelajar navigator
Maka builder itu nenambh lapisan
Untuk menghilangkan dialog nya kita membuthkan navigator
Navigator.of(context).pop();
Sebelumnya kita memakai
Navigator.pop(context); maka sama saja
Untuk dialog ini memakai yg ini memkai yg of harus pakai ini
Kenapa tidak pakai of tidak bisa mengembalikan sebuah data
Pop untuk menarik sebuah halaman lapisan keluar maka
Bisa jika tombol no ditekan keluar
Nah maka tombol no dialog hilang
Kemudian menambahkan lapisn
Ini masih no doang kita igin dia bekerja dgn
Yes juga
Navigator.of(context).pop
Bisa juga pakai tanpa of juga bisa
Jadi untuk data belakangan
Jadi kita pakai yg of dulu
Kalau kita lihat showDialog maka bentuknya future dia kembalikan sebuah data
Jadi di show dialog akhir
Bisa tambhakn then karna dia future
.then((value) => (value);
Maka dia print valuenya
Jadi jalankan value itu apa kita restart dahulu
Ketika tekan no dan yes maka hasilnya null
Kenapa null data ini kita ambil dari pengembalikan .pop
Pop ini kita kasih (“Data”);
Ini tekan no
Maka ada Data
Value itu dari pop of
Jika pakai tanpa of (context, “Data berhasil diubah”);
Maka sama
Ini future nya diambil dari pop
Jadi Ketika diklik yes data akan berubah
Maka di then ganti {}
Data = value;
Jgn lupa kasih setstate(() {

```
	Taruh disini
});
```

Biar dia bisa berubah
Ketika tekan yess maka data nya berubah menjadi data di ubah
Kita restart

Maka data berhasil diubah
Kalau no menjadi null
Tapi jgn sampai null
No buat kosong ()
Ini bisa expore lagi masih banyak property lagi
Di alertDialog
Hanya ini saja berikutnya belajar responsive

Membhas tentang responsive dan adaftif
Ketika membuat aplikasi tentunya aplikasi nya berjalan lancar semua ukuran hp
Maka kita membutuhkan responsive
Untuk adaptif kita hanya memakai android maka bisa menampilkan untuk android
Disini sudah membuat desainya



Disini sudah ada container nya full
Kemudian ditngah ada android karena Ketika jalankan android maka dia muncul tulisan android
Tapi Ketika dijalankan ios maka muncul ios disini tidak dijalankan ios karena tidak mamakai ios
Untuk adaptif bisa memkai 2 design kita bisa mendsign sebuah ios dan android dalam satu coding
Jika ios design seperti ini dan android seperti ini
Memakaisebuah adaptif

Kita langsungke responsive dahulu disini
Kita buat flutter baru bikin sama seprti ini
Kali ini membhas mediaquery dan AspecRatio
Sebelumnya kita buat dari bawah dahulu
Kita hapus semua ini mengunakan dgn statefull kita buat stateless saja
Disni kita pisahkan home nya material nya
Kita buat stalesswidget
stl tab kasih Home
maka di akan menjadi layar kosong
karna dia menreturn container maka dia hitam

```
return Scaffold(
        appbar: ,
)
```

Untuk appbar bisa secara terpisah
Diatas

```
AppBar myAppbar = Appbar(
        Tittle : text(“Responsive”),
);
```

Maka di appbar scaffold kasih
Appbar: myAppbar;
Maka sudah jadi sudah ada appbar secara terpisah
Kemudian body:
Kasih center dahulu (
Child: text(“data);
)
Jadi untuk mediaquery untuk mengambil tinggi dan lebar device user
Mediaquery untuk mendapatkan sebuah nilai dari ukuran hp
Untuk mengambil nya caranya buat varibel dahulu bentuknya double jgn lupa kasih final

Final double heightDevice = MediaQuery.of(context).size.height;
Maka sudah dapt height nya lalu coba kita tampilkan ke text
Text(heightdevice.toString()), maka sudah dapat tinggi
Tinggi dari mana dari atas sampai kebawh ini adalah tinggi device kita
Masing2 hp berbeda maka kita ambil sesuai layar user
Untuk design tidak memakai semuanya termasuk notfikasi kita tdak pakai
Makai dari bawah appbar sampai bawah

Appbar tidak dihitung dan pony nya tidak kita pakai
Yg kita hitung ini dari pony atas sampai bawah semua layar
Tapi kita mengambil body nya saja
Kita buat lagi
Final double bodyApp = heightDevice - myAppbar.preferredSize.height – mediaquery.of(context).padding.top;
Cara nya bagaimana
heightDevive lalu di ambil tinggi appbar cara myAppbar.prefferd.height;
tetapi pony belum diambil bagaimana cara ambil pony
mediaquery.of(context).padding.top pony Namanya padding top
maka suadh dpt body app nya
ganti (bodyApp) maka sudah dapat nilainya
Ketika sudah dapt nilai nya kita memakai body app untuk ukuran aplikasi kita
Untuk body ganti column
Body : column()
Mempunyai container membuat sebuah layout aplikasi
Sebagian misalkan
Di atas paragraph
Tengah paragraph
Ketiga scroll atau sebuah list
Container(
Height: bodyApp * 0.3, berarti 3%
Kita lupa membuat lebar atau width nya

Buat juga
Final double widthDevice = sama dgn height tingal ganti width
Lalu ke container
Width: widthDevice,
Color: colors.amber,
Maka sudah jadi sperti mempertika dari bodyApp
Maka bisa memnetukan design kita atau konten kitab oleh sampai bawah
Jika sampai bawah tingal kasih bodyApp saja
Jika pertiga bodyApp * 0.3
Kemudain yg kedua
Buat juga container
Ganti warna colors.red
Ini kan 0.3 + 0.3 = 0.6 sisanya berarti 40 % 0.4 maka jadi full
0.4 % membuat listView
Kasih
Child: ListView()
scrollDirection: Axis.horizontal, scroll samping
kemudian
kita membuat seperti sebuah card misal banyak gambar
maka kita kasih child nya
AspectRatio(aspectRatio: aspectRatio) seperti perbandingan tinggi dan lebar
Kita buat listView itu container
Aspectratio untuk perbandingan 4/6 yaitu tinggi 4 lebar 6,

Kasih contaiener(color: colors.blue)
Jadi perbandingan 4lebar 6 tinggi
Kalau memakai pixel misal ganti container tinggi 50 lebar 60 maka tinggi hp itu berbeda
Ukuran layar berbeda agar responsive kita bisa memakai ratio misalkan deviice lebar
Maka tetap 4 banding 6 jika pakai pixel itu tidak responsive
Ini aspecratio buat perbandingan antara height dan width kemudian
Container luar ratio kasih padding sebesar : egdeInsert.all(20),
Lalu aspecratio tinggal copy ganti warna nya menjadi 4
Maka sudah jadi list nya
Jika hp kecil tetap 4 / 6
Sudah membahas ratio dan mediaquery
Responsive
Kasih margin pada aspecration : edgeInserts.oly(right:20),
Kita kasih setiap ratio container
Maka sudah rapih

Sudah membahas responsive
Kemudian membhas adaptif
Menentukan design apa kah itu untuk android dan ios
Membahas simple
Misal
Untuk container merah kasih
Alignment: aligntment.center
Jadi untuk adaptif sangat simple
Child: , dia memakai sebuah widget
Platform. Ini mempunyai property linux ios android dll
Jadi platform.android apay g ditampilkan maka dia true
Jika android saya tampilan text(“android”)
Platform.isAndroid ? Text(“Android”) : Text(“Ios”)
Jika bukan android jadi IOS
Maka munculnya android karna mengunakan android
Jika pakai ios pasti muncul ios
Untuk adaptif hanya simple ini bikin isAndroid isIos
Kita membuat adaptif sepeti ini saja cukup sekian
Belajar android dan adaptif

Minggu depan bikin aplikasi begitu complex